

2014年10月22日

報道関係者各位

株式会社サイバード

200万DL突破 本格サッカークラブ育成ゲーム『バーコードフットボーラー』
IT×ものづくり教室「Qremo」
サッカーゲーム制作ワークショップを11/16(日)開催!
～「サッカー」を題材にしたゲームプログラミングに子どもたちがチャレンジ!～



株式会社サイバード(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:堀 主知ロバート)は、App Store 及び Google Play にて好評配信中の本格サッカークラブ育成ゲーム『バーコードフットボーラー(以下、BFB)』と株式会社 LITALICO(本社:東京都目黒区、代表取締役社長:長谷川敦弥、旧社名:株式会社ウイングル)が運営するIT×ものづくり教室「Qremo(クレモ)」で子ども向けのイベントを実施いたします。

サッカーを愛する担当者の熱き想いから誕生し、今年の12月12日に2周年を迎える『BFB』は、「小学校3年生～中学生」を対象にしたゲームプログラミングワークショップ「Programming Challenge for Kids -Code for GOAL!! -」を11月16日(日)に開催します。『BFB』では本イベントを通して、子どもたちにITでのモノ作りの「面白さ」や「難しさ」、そして「創り上げる喜び」を、子どもたちに体験していただき、その経験が少しでも子どもたちの未来に役立てばと考えております。



<ワークショップイメージ>



<制作ゲームイメージ>

Press Release

■<大好きなサッカーをテーマに、オリジナルゲームを作ってみよう!>

このワークショップでは、株式会社サイバードとIT×ものづくり教室「Qremo(クレモ)」のコラボレーションにより、200万DLを突破した本格サッカークラブ育成ゲーム『バーコードフットボーラー』のキャラクター素材を活用し、小学生でも容易に扱えるプログラミングツール「Scratch(スクラッチ)*」でのオリジナルサッカーゲームづくりから、制作したゲームの発表までを行っていただきます。

また、プログラミングやゲーム作り等に関心のある子どもたちに向けて、サイバードで働くエンジニアによる仕事紹介や質疑応答、簡単な社内見学なども実施し、ゲーム開発に最前線に関わるエンジニアとの交流や、ゲーム作りの裏側を知ることができる機会を提供します。ゲームもサッカーも大好きという子どもに、ぴったりのイベントとなっております。

■「Programming Challenge for Kids – Code for GOAL!! –」概要

内容	<ul style="list-style-type: none"> ・『バーコードフットボーラー』のキャラクター素材を活用した、「Scratch」によるオリジナルゲームの制作、制作作品の発表 ・サイバード社の仕事紹介・社員との質疑応答・オフィスツアー(予定)
日時	11月16日(日)13:00~16:00
会場	Theatre CYBIRD(株式会社サイバード本社1階) 東京都渋谷区猿樂町10-1 マンサード代官山 (東急東横線 代官山駅より徒歩4分、JR 渋谷駅新南口より徒歩9分)
対象年齢	小学校3年生~中学生
定員	20名 ※応募多数の場合は抽選となります
参加費	無料
参加方法	下記の特設サイトからお申し込みください。 http://qremo.jp/event/?p=586 申込期限:2014年11月12日(水)
お問い合わせ先	TEL:03-5464-6255(受付時間 10:00~19:00) Mail:it@qremo.jp
ご取材について	本イベントでは、報道関係者様のご取材を受け付けております。 ご取材を希望される際は、下記お問い合わせ先まで、ご連絡いただけますと幸いです。

■Qremoについて

Qremoは、最新のITツールを用いて、遊びながら「ものづくり」を学び、子どもの創造性を引き出すことを目的とした専門塾として、2014年4月に東京・渋谷に開校しました。小学生から高校生までを対象に、「プログラミング・ものづくり・デザイン」の3分野から、子どもでも容易に扱えるプログラミングツールを用いたスマートフォン向けアプリの制作や、3Dプリンターを使ったオリジナルアイテムづくりなど、子どもの関心に応じて様々なデジタルツールを活用した「ものづくり」を自由に楽しみながら学ぶことができます。ものを「つくる」だけでなく、作りたいものや作った作品の発表・プレゼンテーションまでおこない、「伝える」コミュニケーションの促進も図っています。

詳細は <http://www.qremo.jp/> をご覧ください。

Press Release

■ LITALICO について

LITALICO(旧社名:株式会社ウイングル)は、2005年12月設立以来、日本における社会問題としての「障がい者雇用」分野に着目し、一法人としては全国最多となる全国44拠点(2014年8月時点)で事業所を展開しています。企業向けの障がい者雇用支援から始まった事業は、現在では障がい者向け職業訓練事業、そして障がい者の家族向け事業や教育事業など、その領域を広げています。幼児教室・学習塾「Leaf」を首都圏31箇所(2014年8月時点)で開校しているほか、2014年4月に、IT・ものづくり教室「Qremo」を東京・渋谷にオープンしました。詳細は <http://litalico.co.jp/> をご覧ください。



■本格サッカー育成ゲーム『バーコードフットボーラー(BFB)』 基本情報

『BFB』は、プレイヤーがサッカークラブの監督となり、選手を育て、戦術を選択し、世界一を目指す本格サッカークラブ育成ゲームです。スマートフォンのカメラで身近にあるバーコードを読み取るとバーコード毎にユニークな3兆通りもの選手が生成されること、家庭用ゲームのような臨場感あふれる3D試合シーンが特徴です。また、これまでシリーズ累計で200万ダウンロードを達成。海外市場においては、現在8つの地域(香港/マカオ/韓国/台湾/タイ/シンガポール/マレーシア/インドネシア)へサービスを提供しております。また香港においては、App Store/Google Playにてトップセールス1位を記録し、ユーザー様からは日本同様、非常に高い評価をいただいております。

<アプリ概要>

名称: サッカークラブ育成ゲーム『BARCODE FOOTBALLER(バーコードフットボーラー)』
 配信開始日: Android版 2013年7月31日 / iOS版 2012年12月12日
 配信サイト: Google Play / App Store
 対象機種: Android版 / 対応機種一覧
<http://www.barcodefootballer.com/prea/whitelist.html>



※対象 OS バージョン: OS4.0 以降

iOS 版 / iPhone4、iPhone4S、iPhone5、iPad2、iPad(第3世代)、iPad(第4世代)、iPad mini

※対象 OS バージョン: iOS4.3 以降

情報料: 基本プレイ無料(アイテム課金あり)

■アクセス方法

【Android 版】

アプリをダウンロードするには、Google Play にて『バーコードフットボーラー』で検索してください。

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.cybird.barcodefootballer>

【iOS 版】

アプリをダウンロードするには、App Store にて『バーコードフットボーラー』で検索してください。

<https://itunes.apple.com/jp/app/id524354507>

【au スマートパス版】

au スマートパスのコンテンツ一覧からアクセスしてください。

URL: http://pass.auone.jp/app/detail?app_id=1597710000012

■『バーコードフットボーラー』公式サイト URL: <http://www.barcodefootballer.com/>

Press Release

■サイバードについて

会 社 名:株式会社サイバード(<http://www.cybird.co.jp/>)
本 社:東京都渋谷区猿樂町 10-1 マンサード代官山
代 表 者:代表取締役社長 堀 主知ロバート
創 立:1998年9月29日
設 立:2006年10月2日
事 業 概 要:モバイルコンテンツサービスの提供およびモバイルビジネス支援、
クロスメディアソリューションの開発/提供、
モバイルマーケティング、モバイル広告/モバイルプロモーション、
モバイルサイト構築、モバイルコマース、
次世代プラットフォームの研究開発など

<報道関係の方からのお問い合わせ先>

株式会社サイバード 広報 河西・高谷
TEL: (03)6746-3111 E-Mail: press@cybird.co.jp

- * au スマートパスは、KDDI 株式会社の商標または登録商標です。
- * サイバード及び「CYBIRD」ロゴは株式会社サイバードの商標または登録商標です。
- * 記載されている会社名及び商品名/サービス名は、各社の商標または登録商標です。